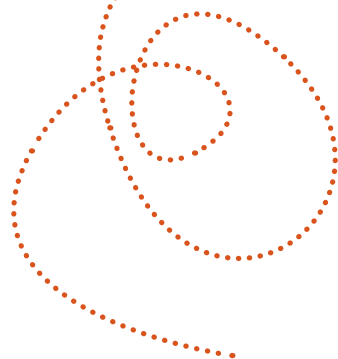


LEGENDE
FAMILIER I
BIBLIOTEKET



HVAD ER LEG?



LEG ER AT KOMME I LEGENDE STEMNING

Når vi leger gør vi det med det ene formål at lege – at komme i en legende stemning. For den, der leger, har legen ikke noget formål udenfor sig selv.

LEG ER AT VÆRE I VERDEN

Når vi leger, er vi tilstede i verden og det, der for den udenforstående kan synes meningsløst, er meningsfuldt for den, der leger.

LEG ER AT VÆRE MED SIG SELV

Når vi leger sætter vi os selv på spil inden for en legende ramme. Vores krop og fantasi sættes i gang og udfordres igennem legen.

LEG ER AT VÆRE SAMMEN MED ANDRE, DER LEGER

For at kunne lege sammen, skal vi være enige om at vi leger. Hvis en slåskamp for eksempel bliver *for alvor* er legen forbi.

LEG ER IKKE KUN FOR BØRN

Voksne leger også. Spil, sport, fest og shopping er også leg.

WWW.LEGENDE-FAMILIER.DK

Kilde: Stine Liv Johansen – med stor inspiration fra *Børn, leg og computerspil*: Carsten Jessen (2001), Odense Universitetsforlag, © Legende Familier i Biblioteket / Stine Liv Johansen / Aarhus Kommunes Biblioteker, 2011

LEGENDE
FAMILIER I
BIBLIOTEKET



HVAD ER LEG GODT FOR?

LEG ER GODT FOR HELE FAMILIEN

Gennem leg kan børn og voksne få fælles, positive oplevelser, hvor de hver især kan bidrage med deres særlige kompetencer til fælles glæde.

LEG SÆTTER GANG I KROPPEN

Fysisk leg får os til at bevæge os uden at det er forbundet med pligt. Derfor er leg et væsentligt element, hvis man vil have folk – store som små – til at bevæge sig mere.

LEG ER SAMARBEJDE

I gennem legens forhandlinger tilegner vi os evnen til at samarbejde, at argumentere og at lytte til andres argumenter.

GENNEM LEG LÆRER MAN SIG SELV AT KENDE

Gennem leg folder man sig selv ud og finder samtidig ind til sig selv. Når vi leger, bliver vi opslugt og oplever en følelse af *flow*.

MAN SKAL LÆRE FOR AT KUNNE LEGE

For at kunne lege må man øve sig. Man skal kende reglerne i en leg og man skal øve sig i at hoppe, sparke, sjipte, tegne og klæde dukker på. Pointen er at man lærer for at kunne lege.

WWW.LEGENDE-FAMILIER.DK

Kilde: Stine Liv Johansen – med stor inspiration fra *Børn, leg og computerspil*: Carsten Jessen (2001), Odense Universitetsforlag, © Legende Familier i Biblioteket / Stine Liv Johansen / Aarhus Kommunes Biblioteker, 2011

LEGENDE
FAMILIER I
BIBLIOTEKET



HVAD SKAL VI LEGE MED?

LEG ER ALTID LEG MED NOGET

Leg opstår ikke bare af sig selv. Vi leger altid med noget, hvad enten det er legetøj, ting og sager, kæledyr, computerspil eller reglerne i en fangeleg eller en fodboldkamp. Og for at kunne lege skal vi have adgang til disse ting og kendskab til regler og måder at lege på.

LEG KRÆVER RAMMER

For at kunne lege skal vi have adgang til ting og faciliteter at lege med. For at deltage i fællesskabet omkring legen er det nødvendigt for især børn og unge at kende til regler og formler for leg samt at have adgang til de medier, der fungerer som leg eller som inspiration til leg.

BØRN LEGER IKKE ALTID SOM VI FORESTILLER OS, MED DET VI STILLER TIL RÅDIGHED

Både kommercielt legetøj og ting, der ikke er fremstillet til at blive leget med, kan bruges i leg. Og det er helt ok – og en del af legen – at de ikke altid bliver brugt, som det var tiltænkt.

COMPUTERSPIL ER OGSÅ LEG

At spille computerspil er også en form for leg. Både spillenes evne til at skabe flowoplevelser og de sociale og kulturelle netværk omkring dem er former for leg. Og det samme gælder andre medier, tv, musik og sociale netværksmedier.

BØRN HAR DÅRLIG SMAG – OG DET ER HELT OK!

Børn og unge kan lide pop og plastik. Det har de altid kunnet. I stedet for at forbyde det gælder det om at tilbyde dem en bred palet af inspiration til leg.

WWW.LEGENDE-FAMILIER.DK

Kilde: Stine Liv Johansen – med stor inspiration fra *Børn, leg og computerspil*: Carsten Jessen (2001), Odense Universitetsforlag, © Legende Familier i Biblioteket / Stine Liv Johansen / Aarhus Kommunes Biblioteker, 2011